



DIREZIONE DIDATTICA 2° CIRCOLO

Via Santa Maria Mazzarello, s. n. - 93017 SAN CATALDO (CL) www.circolo2sancataldo.edu.it -
clee02500p@istruzione.it

Tel. 0934/571394 - Fax 0934/571563 Cod. Fisc. 80005420858 – Cod. Mecc. CLEE02500P

Una scuola ... per star bene

PIANO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE PER IL PTOF relativo al PNSD



PREMESSA

Il PNSD prevede come figura di accompagnamento l'**Animatore Digitale** che, insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, avrà il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal POF triennale e le attività del Piano Nazionale Scuola Digitale. Individuato dal Dirigente Scolastico di ogni Istituto sarà formato in modo specifico affinché possa *“favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano PNSD”*.

Si tratta quindi di una figura di sistema che ha un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione digitale a scuola.

Il suo profilo (cfr. Azione #28 del PNSD) è rivolto a:

FORMAZIONE INTERNA: stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti attivando tutte quelle azioni che possano facilitare la trasformazione degli studenti in utenti consapevoli di ambienti e strumenti digitali, ma anche in produttori e creatori.

I docenti, per quanto riguarda le competenze digitali, dovranno essere messi nelle giuste condizioni per agire come facilitatori di percorsi didattici innovativi basati su contenuti o strumenti che siano «più familiari» ai loro studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate; sensibilizzare

le famiglie sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli alunni), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure. (PNSD azione #28).

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (Azione #28), la sottoscritta, in qualità di Animatore Digitale dell'Istituto, presenta il proprio piano di intervento suddiviso nel triennio e coordinato con il Piano Triennale dell'Offerta Formativa.

Il progetto triennale, che sarà comunque suscettibile di modifiche legate alla dinamicità del contesto scolastico, vuole valorizzare due direttrici fondamentali: la *collaborazione* e una visione della *tecnologia funzionale alla didattica*, una tecnologia che diventa non l'obiettivo ma lo strumento per realizzare un modello educativo basato sulle competenze come riportato nel testo del PNSD. *“Il primo passo è quindi fare tesoro delle opportunità offerte delle tecnologie digitali per affrontare una didattica per problemi e per progetti”*.

Nella redazione delle linee di intervento si è scelto di scansionare la durata temporale e agire per fasi: in una prima fase si è cercato di fare un ricognizione e valutazione delle risorse per prendere atto delle risorse esistenti di cui la scuola è dotata grazie ai fondi PON-FESR e dei bisogni formativi delle componenti scolastiche.

In seguito, sempre in riferimento agli obiettivi proposti dal PNSD, si passa ad una prima attuazione che consiste in un'alfabetizzazione di strumenti digitali collegati alle nuove metodologie per arrivare a un consolidamento di pratiche che porti alla creazione di un corpo docente in grado anche di condividere il proprio operato in uno spazio virtuale comune, di confronto e di deposito di risorse didattiche autonomamente create.

Un'attenzione particolare viene riservata alla gestione del sito web dell'Istituto e di conseguenza una maggiore fruibilità dello stesso da parte dell'utenza interna ed esterna.

A tal fine nel sito web è stata creata una sezione “SCUOLA DIGITALE” relativa alle azioni del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), in cui vengono raccolti materiali, siti, APP consultabili e scaricabili, relativi alle metodologie e all'uso degli ambienti per la didattica digitale integrata. Verranno utilizzate piattaforme open source per la creazione di e-book, blog e classi virtuali, digital storytelling, video e piattaforme social-learning.

Per le famiglie, i docenti e il Personale ATA, nel sito della scuola, oltre al già presente link “ArgoScuolaNext” utilizzato per la consultazione del registro elettronico, è predisposta un'area riservata in cui è possibile accedere, tramite username e password, alle istanze online. Inoltre è stata predisposta anche una sezione “Questionari” per poter accedere ai monitoraggi online predisposti dalla scuola, con la raccolta automatica dei dati e il sito dell'Animatore Digitale, per consentire ai docenti di conoscere le risorse e gli strumenti digitali utili a migliorare la didattica, come richiesto dall'azione 28 del PNSD.

Per la condivisione di attività e diffusione delle buone pratiche sarà creato e utilizzato un Cloud d'Istituto con Google APPS for Education.

PRIMA ANNUALITA'

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2016-2017
Formazione Interna	<ul style="list-style-type: none">-Pubblicazione e socializzazione delle finalità del PNSD-Somministrazione di un questionario on line per la rilevazione delle conoscenze /competenze tecnologiche in possesso dei docenti e degli alunni, per individuare i loro bisogni-Formazione specifica per l'Animatore Digitale-Formazione del personale amministrativo per l'innovazione digitale nell'amministrazione-Partecipazione al progetto "Generazioni connesse" per educare gli alunni ad un uso consapevole dei media e dei social network-Promozione della cultura dell'e-Safety e della qualità dell'informazione con riguardo al copyright e alla privacy-Formazione ai docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola- Formazione sulle metodologie e sull'uso degli ambienti open source per la Didattica digitale-Formazione ai docenti per l'utilizzo del registro elettronico e della LIM-Formazione ai docenti sull'utilizzo di Google Drive e Google Docs per la condivisione dei documenti-Formazione ai docenti per creare e gestire le classi virtuali utilizzando il Social Learning EDMODO-Formazione sull'uso del Coding nella didattica. Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale- Formazione per utilizzare piattaforme open source, per creare Digital Storytelling (e-book, editing audio/video)-Formazione sull'utilizzo della piattaforma E-Learning "Moodle" per partecipare ai corsi finalizzati alla formazione dei docenti-Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale-Partecipazione a bandi nazionali ed europei.
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none">-Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni, sui temi del PNSD e sull'approccio consapevole e responsabile nell'utilizzo della rete Internet e dei Nuovi Media-Workshop aperti al territorio relativi a: Sicurezza e Cyberbullismo-Creazione, sul sito web della scuola, di una sezione dedicata al PNSD. Tale sezione sarà collegata al sito dell'Animatore Digitale, in cui verranno raccolti software, APP consultabili e scaricabili, relativi alle metodologie e all'uso degli ambienti per la didattica digitale integrata- Partecipazione, nell'ambito del progetto "Programma il futuro", a Code Week e a all'ora di codice attraverso la realizzazione di laboratori di Coding- Creazione di e-book-Diffusione e partecipazione agli eventi digitali promossi dal territorio-Apertura di uno sportello digitale aperto ai genitori-Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema.
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none">-Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione-Ampliamento della rete LAN d'Istituto e "Aule aumentate dalla tecnologia"-Utilizzo dei Tablet per attivare il BYOD BRING YOUR OWN DEVICE, attraverso l'utilizzo della piattaforma Kahoot, per introdurre la scuola al blended learning-Sviluppo del pensiero logico-computazionale e diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica-Utilizzo di Siti dedicati, App, Software open source per la didattica-Utilizzo di spazi Cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google Apps for Education, Google Drive e Google Docs)-Utilizzo delle metodologie didattiche innovative le "Avanguardie Educative": "Flipped Classroom"-Creazione delle classi virtuali utilizzando la piattaforma Social Learning "Edmodo"- Coinvolgimento degli alunni nell'utilizzo di piattaforme open source per creare digital Storytelling (e-book, editing audio/video)-Creazione e implementazione del blog "Noi sicuri in rete" relativo al progetto Generazioni connesse-Creazione di una piattaforma E-Learning "Moodle" per la gestione di corsi finalizzati alla formazione dei docenti-Iniziative digitali per l'inclusione-Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

SECONDA ANNUALITA'**INTERVENTI A.S. 2017-2018**

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2017-2018
Formazione Interna	<ul style="list-style-type: none">- Pubblicazione e socializzazione delle finalità del PNSD- Formazione specifica per l'Animatore Digitale- Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale- Formazione per l'uso degli strumenti tecnologici in dotazione alla scuola: LIM, Tablet per una didattica inclusiva- Formazione ai docenti, per l'utilizzo del registro elettronico e della LIM- Formazione per utilizzare piattaforme open source, per creare Digital Storytelling (e-book, editing audio/video)- Utilizzo delle metodologie didattiche innovative le "Avanguardie Educative": "Flipped Classroom"- Formazione ai docenti per creare e gestire le classi virtuali utilizzando il Social Learning EDMODO- Formazione per sperimentare metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa, "strumenti di condivisione e di una repository" d'istituto, per la condivisione di attività e prodotti digitali- Formazione sull'utilizzo della piattaforma E-Learning "Moodle" per partecipare ai corsi finalizzati alla formazione dei docenti- Formazione sulla sicurezza in rete e prevenzione del cyberbullismo (Generazioni Connesse)- Promozione della cultura dell'e-Safety e della qualità dell'informazione con riguardo al copyright e alla privacy- Segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none">- Partecipazione agli eventi aperti al territorio sui temi della cittadinanza Digitale, sulla sicurezza on line e sull'approccio consapevole e responsabile nell'utilizzo della rete Internet e dei Nuovi Media- Coinvolgimento degli alunni nel progetto "Generazioni Connesse", per riflettere sulle tematiche legate alla sicurezza online, al Cyberbullismo e sull'uso dei social network- Coinvolgimento degli alunni nell'utilizzo di piattaforme open source, per creare Digital Storytelling (e-book, editing audio/video)- Coinvolgimento dei docenti, personale ATA e genitori ad accedere alle Istanze online predisposte nelle aree riservate- Coinvolgimento dei docenti e personale ATA ad accedere alla firma digitale- Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none">- Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione- Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola- Presentazione e utilizzo di Siti dedicati, App e Software utili per la didattica- Utilizzo di spazi Cloud d'Istituto per la condivisione di attività (Google Apps for Education) e di Google classroom- Utilizzo di Google Drive e Google docs per la condivisione dei documenti- Utilizzo della piattaforma E-learning Moodle- Creazione e gestione di classi virtuali- Utilizzo delle metodologie didattiche innovative le "Avanguardie Educative": "Flipped Classroom"- Utilizzo di ambienti web, App e Software open source per la Didattica digitale integrata- Uso degli ambienti web per la Didattica digitale integrata- Implementazione del blog "Noi sicuri in rete" relativo al progetto Generazioni connesse- Iniziative digitali per l'inclusione- Partecipazione alle iniziative per avviare al pensiero computazionale e al coding. Utilizzo del software dedicato Scratch- Aggiornamento e implementazione del "Giornalino on line "Informadue web"- Creazione delle Istanze online per docenti, personale ATA e genitori, nelle aree riservate- Creazione della firma digitale per docenti e personale ATA- Creazione di un sito web per la biblioteca scolastica come ambiente mediale- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

TERZA ANNUALITA'

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2018/19
Formazione Interna	<ul style="list-style-type: none">-Formazione specifica dell'Animatore Digitale-Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale-Formazione sull'uso di ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata: classi virtuali, e-book.-Formazione avanzata sull'utilizzo della LIM. Realizzazione di learning objects e attività volte allo sviluppo delle competenze digitali degli alunni-Formazione sull'uso di alcuni software on line open source, per realizzare slide show, editing audio/video, mappe digitali interattive-Segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale-Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa: uso della piattaforma e-learning Google Classroom e/o Moodle-Presentazione e divulgazione delle metodologie didattiche innovative relative alle Avanguardie educative:<ul style="list-style-type: none">• Flipped classroom• Digital storytelling-Monitoraggio e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite-Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none">-Coordinamento con lo staff di direzione e con le figure di sistema-Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti-Sperimentazione di soluzioni digitali hardware e software sempre più innovative-Produzione e pubblicazione di contenuti digitali realizzati dai docenti e dagli studenti, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di istituto-Sensibilizzare i docenti all'utilizzo di cartelle e documenti condivisi in Google Drive per elaborare: Progettazioni, Relazioni, Questionari e monitoraggi, ecc...-Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD e sul progetto "Generazioni connesse" (cittadinanza digitale, sicurezza on line, educazione ai media e uso dei social network, cyberbullismo)- Coinvolgimento dei genitori per accedere alle Istanze online.
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none">-Aggiornamento della repository d'istituto per la condivisione dei prodotti digitali-Utilizzo di classi virtuali-Utilizzo di piattaforme open source per creare e-book, slide show, mappe, video-Utilizzo di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata e di metodologie didattiche innovative "Le Avanguardie educative":<ul style="list-style-type: none">• Flipped classroom• Digital storytelling-Implementazione dei siti e/o blog creati negli anni precedenti-Partecipazione agli eventi Code Week EU e alle iniziative per avviare al pensiero computazionale e introdurre gli elementi base di coding. A tal fine verrà utilizzata un ambiente di programmazione visuale e i principali comandi di un programma per il Coding e la robotica.-Utilizzo del coding con il software dedicato Scratch-Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali-Collaborazione in piattaforme eTwinning-Creazione delle Istanze online accessibili ai genitori-Individuazione e richiesta di finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.-Partecipazione ai bandi nazionali, europei ed internazionali.